



GAMING WALL

FÖR SPEL OCH EXPONERING
DESIGN ANTHONY SALAA





GAMING WALL

FÖR SPEL OCH EXPONERING

DESIGN ANTHONY SALAA

Idealisk för att skapa små spel- och exponeringszoner

Gaming Wall är en perfekt lösning för att skapa små spel- och exponeringszoner.

Konstruktionen bygger på att erbjuda både god funktionalitet och plats för att förvara kablar och den nödvändiga elektroniken. Allt döljs smidigt bakom väggen. En snygg LED-armatur runt väggen och spelboxen kan både dimmas och ändra färg och kontrolleras med en användarvänlig fjärrkontroll. Detta skapar en levande och elegant miljö för de unga användarna.



DIMENSIONER

Vägghängd:	B1150 x H1756 x D80 mm
Fristående:	B1150 x H1939 x D80 mm
Golvstativ:	B1100 x D780 mm
Exponeringskuber:	B200 x H200 x D200 mm (inre mått)
Spelbox:	B600 x H200 x D350 mm (inre mått)

MATERIAL OCH FÄRGER

Panel:	Blankvit melaminbelagd spånskiva
Golvstativ:	Vit melaminbelagd spånskiva
Rame:	Pulverlackerad vit metall
Exponeringskuba:	Svart melaminbelagd spånskiva
Spelbox:	Vit melaminbelagd spånskiva med frostvit akryldör



Väggsystemet finns i olika kombinationer:

Vägghängd – Gaming Wall på ena sidan

Fristående – Gaming Wall på båda sidor

Fristående – Gaming Wall på ena sidan och en exponeringsvägg på den andra

Standardversionen av Gaming Wall levereras i blank vit färg, men kan även fås i andra utföranden. Den fås med en spelbox (som används för alla standardkonsoller), ett VESA justerbart skärmfäste (så att skärmlänk kan reduceras) och två små exponeringskuber. Grafik och akrylexponering beställs separat. Skärm ingår ej.